NAZWA ZAMÓWIENIA**:****Zakup sprzętu, wyposażenia oraz pomocy dydaktycznych do realizacji projektu pn. „Rozwój kompetencji kluczem do sukcesu w XXI wieku – podniesienie jakości edukacji w Gminie Biała”**

**OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

**Część 5**

***Dostawa książek i gier edukacyjnych***

Nazwa i adres Wykonawcy: …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Nazwa wydatku/ cechy/parametry** | | **Opis** | **Jednostka miary** | **Ilość** | **Gwarancja minimalna w miesiącach** | **Wypełnia Wykonawca wpisując: parametry,  rozwiązania techniczne dostarczonego sprzętu i oprogramowania  lub określenia spełnia/nie spełnia warunku przez  zaznaczenia SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA (niepotrzebne skreślić)** |
|  | | Podręcznik z kartami pracy- ,,NAWIGATOR nauki, czyli jak się uczyć, żeby się nauczyć i nie utonąć w morzu wiedzy” Autor; Michalina Płotka, Wydawnictwo: Psychologiadziecka.org  Wersja drukowana | - | sztuka | 1 | - | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Ćwiczenia na koncentrację i spostrzegawczość- ,,Uwaga! Koncentruję się! Ćwiczenia na koncentrację i spostrzegawczość dla uczniów klas VII-VIII  praca zbiorowa; wydawnictwo Harmonia | - | sztuka | 1 | - | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | "Koduj w Pythonie" – książka  Książka pt. ,,Koduj w Pythonie - tworzymy grę przygodową", która pozwala uczniom poprzez pisanie kolejnych kawałków kodu gry przygodowej uczyć się języka Python | - | sztuka | 1 | - | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Kostki do nauki angielskiego - pytania do tekstu | Zestawy kostek wykonane z pianki do nauki języka angielskiego. Na bokach każdej z nich zapisane różne pytania lub zdania. W każdym zestawie po 6 szt. • wym. ok. 4 x 4 x 4 cm | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Kostki do nauki angielskiego – konwersacje | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Kostki do nauki angielskiego - tematy do wypowiedzi | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Kostki do nauki angielskiego - Let's Talk | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Kostki do nauki angielskiego - pytania dotyczące rozumienia tekstu | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Domino do budowania zdań po angielsku | 114 dwustronnych, kolorowych kostek domina wraz z przewodnikiem po ćwiczeniach spakowane w walizkę z uchwytem lub słoik. W zestawie: 56 x czasowniki, 46 x rzeczowniki, 38 przymiotniki, 28 x zaimki, 20 x przysłówki, 18 x przyimki,12 x znaki interpunkcyjne, 10 x spójniki. Wym. kostek domina: ok. 2 cm x 4,5. | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Gra dydaktyczna- Angielskie czasowniki nieregularne | Gra zawiera **3-elementowe grupy puzzli do ćwiczenia odmiany 100 czasowników nieregularnych.** Puzzle posegregowane są kolorystycznie w grupy zależne od formy, w jakiej odmieniają się czasowniki nieregularne.  W zestawie instrukcja z propozycjami 6 zabaw, jakie można zastosować w domu lub na zajęciach. Zawartość opakowania: 300 puzzli, instrukcja z 6. propozycjami zabaw z puzzlami. | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zegar magnetyczny z angielskimi podpisami | Tarcza zegarowa z ruchomymi wskazówkami ułatwia zapamiętanie wyrażeń: "to" oraz "past". Dodatkowe magnetyczne plakietki. Napisy magnetyczne w języku angielskim, które można umieszczać w zależności od ćwiczonych wyrażeń. Umożliwia to także wykorzystanie tarczy zegarowej do nauki odczytywania czasu w języku polskim lub każdym innym języku obcym. Zawartość:tarcza zegarowa z folii magnetycznej na tablicy, z ruchomymi wskazówkami, magnetyczne plakietki. Opcjonalnie oprócz czasu określające pogodę i dzień tygodnia. | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Magnetyczne litery- małe | Zestaw min. 100 małych liter z magnesami. Można go używać samodzielnie lub na tablicy magnetycznej. Zestaw zawiera samogłoski i spółgłoski. Spakowany w pudełku lub słoiku. | zestaw | 2 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Magnetyczny, angielski kalendarz | Zawiera komplet kolorowych magnesów przedstawiających datę, dzień tygodnia, miesiąc, porę roku oraz pogodę. | komplet | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zegar do nauki czasu | Zegar z tworzywa lub drewna (możliwość umycia), oznaczenie 24 h, nie mniej niż 30 cm średnicy, cyfry arabskie, kolorowy. | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Tablica do nauki czasu | Tablica do przedstawienia upływu czasu. Wykonana z elastycznego tworzywa sztucznego- suchościeralna do pisania lub z drewna z dodatkowymi elementami, format: A3 | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw kości matematycznych | Zestaw kości do zabaw z matematyką w poręcznej walizce z przezroczystego tworzywa sztucznego ułatwiającej przechowywanie. W zestawie: 162 kości do gier matematycznych (14 rodzajów). Opis w języku polskim | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Układanki na zasadzie domina do nauki działań | Układanka na zasadach domina w kształcie trójkątów - układając należy dopasować do trzech boków odpowiedni element. Powstałe figury umożliwiają samokontrolę wykonanego zadania. Układanki rozwijają zdolności percepcyjne, logiczne myślenie oraz spostrzegawczość. Do nauki mnożenia i dzielenia przynajmniej do 100. W zestawie: układanki oraz wkładka do sortowania. | zestaw | 3 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Cyfry dotykowe | Tabliczki z cyframi od 0 do 9 z fakturowym wzorem. (duże – co najmniej 10x 10 cm) | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Patyczki do liczenia | Pomoc do nauki przeliczania, sortowania, mierzenia. Wykonane z tworzywa sztucznego lub drewniane. Kolorowe. W zestawie: 1000 szt. | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Magnetyczne koła | Magnesy do nauki ułamków i procentów pozwalające przedstawić uczniom związki między ułamkami i procentami. Daje możliwość zademonstrowania ułamków, procenty i równoważności za pomocą magnesów. Wskazuje ułamek, a po odwróceniu magnesu pokazuje odpowiadający mu procent W zestawie W zestawie okręgi ( o średnicy ok. 20 cm) odpowiadające ułamkom: ½, 1/3, ¼, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10 i 1/12 oraz przewodnik po ćwiczeniach. Powierzchnia łatwa do zmycia. | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw do budowy brył | Bryły szkieletowe. Pozwala budować dwu- i trójwymiarowe figury geometryczne. Kształty dwuwymiarowe mogą być łatwo łączone, aby stworzyć kształty trójwymiarowe. W zestawie kolorowe karty aktywności, a także unikalne zakrzywione patyczki do tworzenia kół i cylindrów. Łącznie w skład zestawu wchodzi: 80 patyczków i łuków w trzech długościach (13,5cm , 8,5cm i 5,5cm), 40 łączników (2,5cm D) 15 dwustronnych kart aktywności, instrukcje. | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Pudełko do ćwiczeń z ułamkami dziesiętnymi Montessori z tablicą | Zestaw złożony z kolorowych kostek oznaczających wartości dziesiętne oraz kart z liczbami 1-0,00009. Kostki i karty można wykorzystać do wykonywania działań na ułamkach dziesiętnych z Tablicą do ułamków dziesiętnych. | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Kostki z obrazkami- ułóż historię | Kostki z pianki z obrazkami stanowiące bazę do tworzenia opowiadań. Wskazują postać, miejsce i zdarzenie, reszta opowiadania zależy od wyobraźni dziecka. W zestawie: 6 kostek o boku ok. 4 cm w 3 kolorach. | zestaw | 2 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Rzeczowniki, czasowniki i przymiotniki- pakiet zdjęć | Pakiety zdjęć do ćwiczeń językowych- poszerzają słownictwo, rozwijają zdolność formułowania wypowiedzi czy zadawania pytań. Umieszczone w trwałym, kartonowym pudełku. W zestawie: min 288 zdjęć (275 szt. ze zdjęciami +13 dodatkowych) kart o wym. 11 x 14 cm. | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Układanki językowe- szyfrowanki 1 (dwa różne pod względem treści materiały) | W zestawie szyfrowanek 1 plansza z kodem obrazkowo- sylabowym oraz kartoniki z sylabami.  Szyfrowanki służą układaniu zdań zapisanych za pomocą kodu obrazkowo-sylabowego. Zamieniając kolejno obrazki na sylaby odkrywa się zaszyfrowaną wiadomość. Zestawem wspomaga rozpoznawanie, odczytywanie i łączenie sylab w słowa i zdania, stymuluje umiejętność odkrywania i wykorzystywania w samodzielnym działaniu reguł, rozwija linearne opracowywanie informacji symbolicznych i językowych oraz myślenie analityczne, a także trenuje czytanie ze zrozumieniem. | zestaw | 6(3\*2) | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Ćwiczenia sylabowe do nauki czytania ,,Moje układanki. Ćwiczenia sylabowe do nauki czytania” zestaw I | Polecane dla dzieci z grupy ryzyka dysleksji. Zestaw materiał podzielony zgodnie z kolejnymi etapami symultaniczno-sekwencyjnej metody wczesnej nauki czytania Układanki są skonstruowane tak, aby w formie zabawy wykorzystać wszystkie możliwości dziecka.  Zestaw składa się z 21 kompletów. W skład każdego kompletu wchodzą następujące elementy: obrazek, przecięty obrazek z podpisem, podpis - cały wyraz do czytania globalnego, sylaby - wyraz rozcięty zgodnie z podziałem na sylaby format: A5 | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Karty do nauki  czytania ,, Rozsypanki obrazkowe, sylabowe i głoskowe do nauki czytania i pisania zestaw II | Na kartonikach 60 obrazków z podpisami umieszczonymi w liniaturze. Wszystkie obrazki łatwo rozpoznawalne, a słowa pod nimi umieszczone, dzięki odstępom między literami, można bez trudu wykorzystać do ćwiczeń syntezy i analizy słuchowej i wzrokowej, doprowadzając dzieci do opanowania umiejętności czytania i pisania. | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Drewniane klocki- alfabet ABC | Zestawy drewnianych kostek z nadrukami wielkich oraz małych liter alfabetu. W zestawie sześciennych 12 elem. o wym. boku ok. 3 cm. | zestaw | 2 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Literki magnetyczne wielkie | Dla dzieci zaczynających naukę czytania. Literki łatwo przyczepia się do tablicy a także do tapet magnetycznych. Wykonane ze sklejki. Z każdej literki po 2 do 6 szt. Min. 50 szt. w zestawie. | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Historyjki obrazkowe do ćwiczeń językowych | Historyjki obrazkowe do ćwiczeń językowych, nauki rozpoznawania i rekonstrukcji przebiegu zdarzeń, rozwijają logiczne myślenie, poszerzają słownictwo. Historyjki z humorem i pomysłem zachęcają do opowiadania o przygodach pana Jakuba.  W zestawie: 40 serii po 4 obrazki w każdej- łącznie 160 kart. | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Gramatyka dla najmłodszych. JAKI, JAKA, JAKIE? Odmiana przymiotnika przez rodzaje. | Pomoc uczy prawidłowej odmiany przymiotników, a w efekcie poprawnego ich stosowania w budowanych przez dziecko wypowiedziach. Do gry dołączone są karty pracy, gdzie zadaniem dziecka jest dopisanie do obrazka cech przedmiotu, jaki się na nim znajduje. Pomoc składa się z: 54 kart z obrazkami, 50 żetonów , 13 kart pracy w formacie A4 | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Gra edukacyjna Scrabble Junior | Dwustronna plansza. Błękitna strona dla młodszych dzieci – na niej trzeba skojarzyć połączone ze sobą wyrazy z ilustracjami. Plansza druga, kolorowa, to bardziej złożona gra dla starszych dzieci. Uczy alfabetu, nowych słów i pisowni wyrazów. Dzieci poznają również zasady rozwiązywania krzyżówki. W zestawie: dwustronna plansza, płytki z literkami, żetony, woreczek. | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Karty- strategie uczenia się | Zestaw 20 graficznych kart edukacyjnych dla dzieci i młodzieży z inspiracjami, jak skutecznie i pozytywnie się uczyć opartych na 4 strategiach: fizjologicznych, motywacyjnych, metapoznawczych i poznawczych- pomoc dydaktyczna dla wychowawców, nauczycieli, pedagogów, psychologów. | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw kart edukacyjnych- ,,Mapa emocji- plansze z kartami” | Zestaw do nauki rozpoznawania emocji, oswajania ich oraz nauczenia się radzenia sobie z nimi. Skład zestawu: plansza z matrycą Mapy Emocji, 40 kart Sygnały z ciała, 30 kart Czego teraz potrzebuję, 32 karty Emocje | zestaw | 5 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Gra terapeutyczna- ,,Zagraj o (swój) lęk - gra terapeutyczna pomagająca lepiej radzić sobie z lękiem | W zestawie: plansza, pionki, kostka, zestawy kart, które pomagają lepiej radzić sobie z lękiem, karty pułapki, małe żetony supermocy | sztuka | 6 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Program komputerowy: ,,Eduterapeutica lux Problemy wychowawcze. Emocje” | Program komputerowy. Zbiór kilkuset dokumentów, konspektów i pomocy dydaktycznych w wersji elektronicznej, który kompleksowo wspiera szkołę w problemach : psychologicznych i społecznych uczniów w różnym wieku. Materiały dla nauczycieli: poradniki metodyczne podzielone na moduły tematyczne i grupy wiekowe uczniów, scenariusze zajęć wychowawczych oraz materiały do ich prowadzenia, prezentacje tematyczne (w tym na wywiadówki dla rodziców) oraz poradniki. Dla rodziców: ulotki informacyjne dla rodziców. | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | ,,Puzzle – Odpady. JAK DŁUGO SIĘ ROZKŁADAJĄ?” | 88 elementów + podkładka, w zamykanym pudełku dopasowanym rozmiarem do wielkości puzzli. Puzzle pokazują czas rozkładu odpadów. | sztuka | 6 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Encyklopedyczny poradnik- Odpady i recykling” | Przewodnik interaktywny o tematyce odpady i recykling; bezterminowa licencja; możliwość powielania materiałów dla uczniów. | sztuka | 2 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Plansza ścienna- ,,Recykling” | etapy recyklingu oraz produkty będące jego wynikiem; foliowana jednostronnie, aluminiowe listwy z zawieszką | sztuka | 2 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Edukacyjna mata podłogowa- ,,Czas rozkładu różnych odpadów niesegregowanych” | wykonana z elastycznego tworzywa sztucznego, pokryta powłoka odporną na ścieranie; przedstawiająca różne rodzaje odpadów oraz sekwencje czasowe w których te odpady, wyrzucone bez segregacji, ulegną biodegradacji | sztuka | 2 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Pojemnik z lupami do biodegradacji | 3- komorowy; wykonany z przezroczystego tworzywa z otworami wentylacyjnymi oraz termometrami oraz wtopionymi szkłami powiększającymi | zestaw | 2 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw demonstracyjny, energia termalna | Zestaw umożliwiający wytworzenie energii elektrycznej wykorzystując do tego jedynie gorącą i zimną wodę. Wyposażony w turbinkę, brzęczyk i termometry służące określaniu mocy i temperatury wytworzonej energii. Skład zestawu: termoogniwo - moduł termoelektryczny z pojemnikami na wodę, 2 termometry, moduł z wiatraczkiem (turbinką) i brzęczykiem oraz diodą LED, moduł fotowoltaiczny przewody | zestaw | 2 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw demonstracyjny- energia słoneczna | Zestaw demonstrujący przemianę energii słonecznej w elektryczną. W zestawie: ogniwo fotowoltaiczne (tzw. bateria słoneczna), przewody, wiatraczek z silniczkiem. Działanie energii elektrycznej obrazuje wiatraczek i silniczek (ruch), brzęczyk (dźwięk), LED (światło). | zestaw | 2 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw demonstracyjny- energia wiatrowa | Model obrazuje ideę generacji prądu elektrycznego dzięki turbinie, w tym przypadku zasilanej energią poruszającego się powietrza. Na podstawie- dwa wiatraczki, woltomierz i dioda sygnalizująca przepływ napięcia. Jeden z wiatraczków wprowadzany w ruch za pomocą prądu elektrycznego. Wywołany podmuch wiatru wprawia w ruch drugi wiatraczek, który generuje prąd, umożliwiający zaświecenie diody. Za pomocą wbudowanego woltomierza możliwe jest odczytanie aktualnego natężenia prądu.  W zestawie zasilacz 12V. | zestaw | 2 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Gra edukacyjna Ekoquiz - Czy Wiesz, Jak Dbać o Środowisko? | Zestaw kart z pytaniami i odpowiedziami, dotyczącymi parków narodowych w Polsce, lasu, oszczędzania energii, wody, segregacji odpadów oraz odnawialnych źródeł energii. Gra przeznaczona jest dla dzieci w wieku od 10 lat. | sztuka | 4 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Gra językowa | - min 30 kart obrazkowych z pytaniami stymulującymi szybkie odpowiedzi | sztuka | 4 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Gra planszowa | - gra z czasami Present Simple i Present continuous  - plansza o wym. 2,5 x 3 m  - kostka o wym. 30x30x30 | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Plansza dydaktyczna | Plansza dydaktyczna drukowana na kartonie kredowym o gramaturze 250 g. Ofoliowana i wyposażona w listwy metalowe i zawieszkę. • wym. 70 x 100 cm | sztuka | 5 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw trygonometryczny do tablic | • linijka o dł. 100 cm • 2 ekierki • cyrkiel • kątomierz • magnesy pomocnicze umożliwiające przytwierdzanie przyborów do tablicy | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Optyka geometryczna Tarcza Kolbego | - wyposażenie w dysk optyczny z podziałką kątową (tarcza Kolbego) oraz oświetlacz laserowy zasilany bateryjnie (2xAAA). - wyposażenie 4 soczewki akrylowe w różnych kształtach oraz lusterko. # śr. tarczy 15 cm | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw kostek | - Zestaw 4 sześcianów z haczykiem, do doświadczeń z wyznaczaniem gęstości różnych materiałów. • wym. 3,2 x 3,2 x 3,2 cm. | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Piłeczki i patyczki do brył geometrycznych | • 40 szt. czerwonych patyczków o dł. 12,5 cm • 40 szt. niebieskich patyczków o dł. 10,5 cm • 40 szt. żółtych patyczków o dł. 8,2 cm • 40 szt. zielonych patyczków o dł. 6,9 cm • 45 szt. fioletowych patyczków o dł. 5,3 cm • 45 szt. pomarańczowych patyczków o dł. 3,3 cm • 80 szt. piłeczek z otworami w 6 kolorach • 330 elem. • plastikowe pudełko do przechowywania o wym. 20 x 16 x 5 cm | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Ułamkowe koła magnetyczne | - Kolorowe, magnetyczne koła ułamkowe z frakcją własnego koloru do zobrazowania całości. Zawartość: 1/1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1 / 8, 1/10, 1 / 12. Tacka w komplecie. • śr. 20 cm | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw do doświadczeń fizycznych | Cylinder miarowy plastikowy 25 ml, 10 szt. • Cylinder miarowy plastikowy 100 ml, 10 szt. • Kolba okrągłodenna 50 ml, 1 szt. • Kolba stożkowa z wąską szyją 250 ml, 10 szt., 1 kpl. • Zlewka niska szklana 100 ml, 10 szt., 1 kpl. • Zlewka wysoka szklana 250 ml, 10 szt. • Zlewka niska szklana 500 ml, 10 szt. • Bagietki - pręciki szklane 5 szt., 2 kpl. • Probówki okrągłodenne 18x180, 250 szt., 1 kpl. • Łapa do probówek, 10 szt. • Statyw na probówki, 10 szt. • Szczotka do mycia szkła, 10 szt. • Termometr, 10 szt. • Szpatułka, 10 szt. • Parownica, 10 szt. • Butelka z zakraplaczem 30 ml, 10 szt. • Pipety Pasteura 5 ml, 1 szt. • Lejek plastikowy, 10 szt. • Lupa z rączką 3 w 1, 10 szt. • Linijka - 3 j. miary, 10 szt. • Okulary ochronne szer. 19,5 cm, 10 szt. | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw do eksperymentów (ekosystemy | - możliwośćprzeprowadzenia doświadczeń i pracy z materiałami multimedialnymi pod kątem przyrody  - przewodnik metodyczny czy scenariusze lekcji z opisanymi eksperymentami  - zestaw niezbędnego wyposażenia laboratoryjnego, substancji, preparatów potrzebnych do wykonania eksperymentów indywidualnie lub w zespołach (do 25 uczniów)  -dostęp do multimedialnych podręczników ucznia, testów sprawdzających, scenariuszy lekcji | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Pakiet pomocy do zajęć biologicznych | - Mikroskop ręczny z podświetleniem – 1 szt.  Wym.7x5,5x10 cm  - Labolatorium do hodowli kwiatów – 1 szt.  Wym.pojemników 18 x 4 cm  - Magnetyczne karty - 3 szt.  - lupa z rączką 3 w 1  Dł. 7,5 cm  - Mini mikroskop – 1 szt.  - Zestaw preparatów mikroskopowych – 2 szt.  - szkielety zwierząt zatopione w pleksi – 5 sztuk  Wym. Min. 14 x 6 x 2,5cm  - plansze dydaktyczne wym. 70x 100 cm  - model struktury liścia -1 szt.wym. 42 x 13 x 41 cm  - model kwiatu – 1 szt.  Wys.22 cm śr. 23 cm  - komórka zwierzęca – 1 szt.  Wykonana z PCV, wym. 30x20x51 cm  - komórka roślinna– 1 szt.  Wykonana z PCV, wym. 30x20x51 cm | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw klocków – energia słoneczna | - jednoczęściowy silnik zasilany energią słoneczną, składający się z ogniwa fotowoltaicznego i silnika elektrycznego  - zbudowanie min. 10 modeli.  - Podręcznik z ćwiczeniami w komplecie. • 60 elementów min, • wym. 33 x 6,5 x 22,5 cm | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw klocków – energia wodna | - zbiorniki na wodę, bezpieczną pompę, dyszę, zasilacz powietrzno-wodny. Pozwala zbudować 15 modeli.  - Podręcznik z ćwiczeniami w komplecie. • 160 elementów min. • wym. 37 x 29 x 8 cm | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw klocków – energia wiatru | - turbina wiatrowa do zasilenia diody czy akumulatora.  -zbudowanie 5 modeli  - Podręcznik z ćwiczeniami w komplecie.   • 130 elementów min. • wym. 37 x 29 x 8 cm | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Ortograficzny omnibus | Min. 4 plansze  Mi. 310 kartoników  • wym. planszy 40 x28 cm • wym. kartonika 8 x 4 cm  Różne trudności ortograficzne  Pomoc dla dysleksji i dysortografii. | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Pakiet pomocy - dysleksja | Program do obszaru polonistycznego klasy (4-6)  Specjalne potrzeby edukacyjne  Gramatyka – odmiana rzeczowników przez przypadki  Gramatyka – odmiana przymiotników przez przypadki  Ćwiczenia lewopółkulowe  Min. 350 kart pracy do wypełniania lub wielokrotnego kopiowania | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Pakiet pomocy - dyskalkulia | - 2 programy multimedialne wspierające uczniów na zajęciach korekcyjno – kompensacyjnych i dydaktyczno – wyrównawczych  (licencje bezterminowe)  - Tablica magnetyczna z magnesami (min. 150 magnesów  - min. 160 kości matematycznych  - waga matematyczna z min.20 odważnikami  - kolorowe figury min. 50 | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Pakiet Didakta Język angielski | W jego skład wchodzą 4 programy: Didakta Język angielski 1, Didakta Jezyk angielski 2, Moje pierwsze słówka EN (angielskie) oraz Przygody detektywa Bartka.  **Produkt/licencja jest przeznaczony dla placówek edukacyjnych. Po zakupie prosimy o podanie danych do rejestracji (NIP/REGON, adres, nazwa placówki).** **Główne informacje:**Wersja językowa: polskaIlość stanowisk: wielostanowiskowa sieciowa  * + **Instalacja sieciowa:** wszystkie szkolne komputery są podłączone (kablowo lub przez WiFi) do szkolnej sieci, przechowywanie danych mają w jednym, wspólnym miejscu. Aktywację wystarczy przeprowadzić tylko raz, na jednym wybranym PC, wtedy automatycznie przebiegnie aktywacja na wszystkich pozostałych PC. Klucz aktywacyjny można wykorzystać jeden raz.   + **Instalacja stanowiskowa:**wybór w sytuacji, w której komputery nie przynależą do jednej sieci szkolnej (mało prawdopodobne w dzisiejszych czasach). W takim wypadku programy muszą być zainstalowane i aktywowane na każdym komputerze osobno (co może zająć sporo czasu).   Typ licencji: edukacyjna (dla placówek edukacyjnych)  Ważność licencji: wieczysta  **Placówki, które mają komputery bez napędów CD/DVD mogą pobrać program instalacyjny ze strony www.silcom-multimedia.pl/download/ a następnie uruchomić program numerem seryjnym, który znajduje się w pudełku z płytą CD.** | zestaw | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Bored? Games! Part 1. English board games for learners and teachers. Gry do nauki angielskiego poziom A1-B1 | Autor: Ciara FitzGerald, Daniel łukasik  liczba stron: 192  format: 205 x 288 mm  To ponad **40 ilustrowanych gier dla uczących się języka angielskiego** od poziomu podstawowego po średnio zaawansowany (A1-B1).  Dzięki odpowiedniej technice szycia i oprawie w broszurę szwajcarską (okładka nie jest klejona z grzbietem) książkę w każdym miejscu można otworzyć zupełnie na płasko. Pozwala to na wykorzystanie poszczególnych stron jako plansz, na których pionki stoją stabilnie i nie przewracają się. | sztuka | 2 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zestaw kart:   1. Karty językowe Angielski Vocabulary builder A1 2. Karty językowe Angielski Vocabulary builder A2 3. Karty językowe Give Me theAnswer. Level 2 4. GIVE ME THE ANSWER (LEVEL 3) fiszki / gra do nauki języka angielskiego 5. Creativo, zestaw edukacyjny Mixed Tenses Level A1/A2 | Autor: [Paweł Dwornik](https://bookland.com.pl/autor/pawe-dwornik-57256)  Wydawnictwo: **Creativo**  Zestaw kart edukacyjnych do nauki słownictwa. Karty mogą służyć do gry (6 różnych gier) lub zajęć konwersacyjnych (3 warianty).  Autor: [Paweł Dwornik](https://bookland.com.pl/autor/pawe-dwornik-57256)  **Wydawnictwo: Creativo**  **Ciekawy zestaw kart edukacyjnych do nauki słownictwa języka angielskiego.** Karty mogą służyć do gry nawet do 6 różnych gier albo do zajęć konwersacyjnych są aż 3 warianty. **Zestaw składa się z 45 kart zawierających w sumie 315 słówek**.  Karty do konwersacji dla początkujących oraz gra do nauki języka angielskiego. Talia składa się z 48 kart obrazkowych zawierających w sumie 240 pytań dotyczących obrazków. Każda karta zmusza do mówienia. Zestaw ma na celu kształtowanie umiejętności mówienia, w szczególności szybkiego i płynnego odpowiadania na zadane pytania. W kartach zawarte są następujące zagadnienia gramatyczne:To Be, Have got, Present Continuous,Present Simple.  Karty do konwersacji dla początkujących oraz gra do nauki języka angielskiego z użyciem zwykłej kostki do gry. Talia składa się z 48 kart obrazkowych zawierających w sumie 240 pytań dotyczących obrazków. Każda karta zmusza do mówienia. Zestaw ma na celu kształtowanie umiejętności mówienia, w szczególności szybkiego i płynnego odpowiadania na zadane pytania. W zestawie (GIVE ME THE ANSWER LEVEL 3) zawarte są następujące zagadnienia gramatyczne: PRESENT CONTINUOUS / PRESENT SIMPLE / PAST SIMPLE  Karty edukacyjne oraz ekscytująca gra do nauki gramatyki języka angielskiego w jednym. Zestaw składa się z 48 kart zawierających 192 zdania do uzupełnienia. Zestaw obejmuje następujące zagadnienia gramatyczne: Present Simple, Present Continuous, Past Simple, Future Simple, First Conditional | zestaw | 5 (po 1 zestawie) | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Już Umiem Język polski (SP 4-6) **Zestaw dla nauczycieli języka polskiego klas 4-6** | * 70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw * 150 kart pracy wydrukowanych z programu   **Karty pracy poza zagadnieniami przygotowującymi do języka polskiego, takimi jak umiejętności grafomotoryczne, funkcje wzrokowe i językowe oraz koncentracja i pamięć obejmują zagadnienia takie jak:**   * rozumienia i rozróżniania funkcji składniowych, rodzajów zdań, części mowy, przypadków, liczby, osób, czasów, rodzajów gramatycznych, * rozumienia i rozróżniania znaczenia niewerbalnych środków wyrazu, * rozumienia i rozróżniania zdań oznajmiających, pytających i rozkazujących, * umiejętności przekształcania zdań prostych w złożone i odwrotnie oraz zdań na równoważniki zdań, * stosowania właściwych form gramatycznych wyrazów odmiennych, * stopniowania przymiotników i przysłówków oraz ich właściwego używania, * poprawnego pisania połączonego ze znajomością reguł ortograficznych,   poprawnego używania znaków interpunkcyjnych. | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Didakta – Język polski 2 **Multimedialny program edukacyjny dla uczniów szkoły podstawowej.** | Zawiera ćwiczenia interaktywne z języka polskiego podzielone są na następujące działy tematyczne: **Program jest dostępny online,** nie trzeba go instalować, ponieważ działa w dowolnej przeglądarce, jest **także przeznaczony do wszystkich typów tablic interaktywnych**. **Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów**, dzięki czemu istnieje możliwość rozwiązywania zadań poza komputerem. W ustawieniach każdego typu zadań można wybrać dowolną liczbę przykładów w określonym zakresie. Program jest łatwy w obsłudze, dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu, orientacja w programie nie stwarza żadnych problemów. | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Plansze dydaktyczne:  - środki stylistyczne  - rodzaje i gatunki literackie  - epoki i prądy w literaturze | Plansze dydaktyczne drukowane na kartonie kredowym o gramaturze 250 g.  Ofoliowana i wyposażona w listwy metalowe i zawieszkę.  Wymiary: 70 x 100 cm | zestaw | 3 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Akademia pomysłów. Zajęcia wyrównawcze zestaw | W skład zestawu wchodzą:   Trzy zeszyty z aż 660 kart pracy podzielonymi na trzy części: matematyczną, polonistyczną, społeczno-przyrodniczą.  Każda część zawiera rozdziały dostosowane do podstawy programowej. Zadania w kartach pracy są zróżnicowane zarówno pod względem treści, jak i poziomu trudności.  Teczka z 22 pomocami dydaktycznymi:  7 gier matematycznych, zestaw monet i banknotów, zestaw dwustronnych plansz, 5 gier do edukacji polonistycznej, 3 historyjki obrazkowe, 2 mapy myśli, 40 kolorowych plansz dydaktycznych do przyrody. | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Mini wyścig matematyczny. Gra planszowa | Wydawnictwo: Alexander  Przedmiot nauczania: Matematyka  Liczba graczy: 2-4  Wiek odbiorcy: 8-11 Lat  W zestawie: Kostki do gry, Instrukcja, Plansza do gry | sztuka | 2 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Zbiór pomocy dydaktycznych. Umiem liczyć dla klas 1-3 | Zestaw Umiem liczyć zawiera:  129 interaktywnych ćwiczeń klasowych lub indywidualnych  11 interaktywnych gier i zabaw klasowych  150 kart pracy  30 wydrukowanych dyplomów **Główne informacje**  * Polska wersja językowa * Ilość stanowisk: nieograniczona dla szkoły (licencja otwarta dla placówki) * Typ licencji: edukacyjna   Ważność licencji: wieczysta | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | **PowtórkoMat 6 gra edukacyjna online** | PowtórkoMat 6 składa się z dwóch części. Pierwsza z nich to ponad 90 ćwiczeń powtórzeniowych, które zawierają wskazówki lub filmy z rozwiązaniami krok po kroku. Druga zawiera 10 testów sprawdzających zdobytą wiedzę. Gra zawiera następujące zagadnienia: liczby całkowite, ułamki zwykłe, ułamki dziesiętne, działania na ułamkach, geometria na płaszczyźnie, figury przestrzenne, wyrażenia algebraiczne i równania, obliczenia praktyczne, elementy statystyki i zadania tekstowe. | sztuka | 6 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | **Matlandlia gra edukacyjna online** | Zadania matematyczne w naszej eduGrze mają zróżnicowany poziom trudności, dlatego są idealne dla dzieci w różnym wieku: 9 lat, 10 lat, 11 lat, 12 lat, 13 lat oraz 14 lat.  Każda część *Matlandii* pomaga dzieciom bezstresowo przećwiczyć zagadnienia, których znajomości wymaga się w szkole podstawowej: rozpoznawanie liczb, dodawanie i odejmowanie, mnożenie i dzielenie (również: tabliczka mnożenia i dzielenie z resztą), kolejność wykonywania działań, liczby parzyste i liczby nieparzyste, liczby dodatnie i liczby ujemne, oś liczbowa, cyfry rzymskie, system dziesiątkowy, ułamki zwykłe, ułamki dziesiętne, potęgi, pierwiastki, figury geometryczne, pola figur (pole trójkąta, pole prostokąta, pole trapezu, pole równoległoboku, pole rombu), obwody figur, graniastosłupy (siatki graniastosłupów, pole powierzchni graniastosłupa, objętość graniastosłupa), ostrosłupy (siatki ostrosłupów, pole powierzchni ostrosłupa, objętość ostrosłupa), procenty, wyrażenia algebraiczne, równania, wyrażenia arytmetyczne, twierdzenie Pitagorasa, liczba Pi, symetrie, rachunek prawdopodobieństwa, obliczenia pieniężne, litry, kilogramy i dekagramy, centymetry i milimetry, odczytywanie godzin na zegarze wskazówkowym i elektronicznym, jednostki czasu, zapisywanie dat, skala i plan, prawa i lewa strona, kierunki świata. | sztuka | 6 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | **Procenty- gra karciana do nauki matematyki. Kieszonkowiec** | **Kieszonkowiec** składa się z 55 kart, za pomocą których można zagrać w 5 edukacyjnych gier towarzyskich: dwa rodzaje memory, klapka, karuzelę i szachraja. Intrygujące ilustracje rozbudzają wyobraźnię, a rozgrywka doskonale rozwija spostrzegawczość oraz, co najważniejsze, umiejętność szybkiego przeliczania ułamków i procentów. Ponadto gra ćwiczy zdolność błyskawicznego kojarzenia podobieństw i łączenia poszczególnych elementów w pary. Do kart dołączona jest instrukcja, w której szczegółowo zostały wyjaśnione zasady wszystkich wariantów gry. | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | **Piramida matematyczna** | Opakowanie zawiera: 25-trójkątów z dodawaniem zielone, 25-trójkątów z odejmowaniem czerwone, 25-trójkątów z dzieleniem fioletowe, 25-trójkątów z mnożeniem niebieskie. | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Adamigo Litery Sylaby Wyrazy - edukacyjna układanka obrazkowa | Zestaw zawiera 136 dwustronnych kartoników, z których można wyodrębnić cztery zestawy: 72 kartoniki, z których można ułożyć 24 puzzle z trzysylabowymi wyrazami, 64 kartoniki, z których można ułożyć 32 puzzle z dwusylabowymi wyrazami.  Na rewersie 112 kartoników zawiera małe i duże litery, które służą do układania wyrazów oraz 24 kartoniki, które zawierają litery i wyrazy ilustrowane obrazkami, mogące służyć do odwzorowywania wyrazów z liter umieszczonych w poprzednim komplecie. W środku pudełka znajduje się opis zestawu edukacyjnego wraz z instrukcją przykładowych zabaw i ćwiczeń. | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Gramatyka. Karty pracy dla klas 2-3 | Autorzy: Marta Kurdziel  Wydawnictwo: Greg  Karty pracy dla klas 2-3 to **zestaw ćwiczeń z gramatyki** - od podziału na sylaby do zdań złożonych. Różnorodnym zadaniom towarzyszą reguły i wskazówki, które sprawią, że gramatyka nie będzie miała tajemnic. **Każdą kartę można wyrwać** i rozwiązać w domu lub skserować w czerni i bieli i rozdać dzieciom podczas zajęć w szkole. | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Umiem Pisać + KARTY PRACY | Główne informacje:  * Wersja językowa: polska * Ilość stanowisk: nieograniczona dla szkoły (licencja otwarta dla placówki) * Typ licencji: edukacyjna * Ważność licencji: wieczysta   Umiem Pisać posiada zróżnicowane ćwiczenia wspomagające rozwój umiejętności czytelnego i poprawnego pisania. Wśród ćwiczeń można wyróżnić te związane z motoryką, koordynacją, sprawnością grafomotoryczną, kaligrafią oraz ortografią.  Program można wykorzystać zarówno podczas zajęć indywidualnych jak i grupowych - na tablicy interaktywnej.  Zawartość zestawu Umiem pisać:  94 interaktywne ćwiczenia klasowe lub indywidualne  6 interaktywnych gier i zabaw klasowych  120 kart pracy  30 wydrukowanych dyplomów | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Scottie Go! Edu - gra edukacyjna do nauki programowania dla dzieci | aplikacja z kodem licencyjnym  w zestawie klocki służące do nauki programowania i kształcenia kompetencji matematycznych | sztuka | 6 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Scottie Go! Dojo - 30 użytkowników | aplikacja edukacyjna "Scottie Go! Dojo" do wykorzystania z zestawem "Scottie Go! Edu" do nauki programowania  licencja na korzystanie z aplikacji "Scottie Go! Dojo" i portalu dla 30 użytkowników | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |
|  | | Scottie Go! Klocki magnetyczne | zestaw 53 klocków magnetycznych przeznaczony do nauki programowania wraz z zestawem "Scottie Go!" | sztuka | 1 | 12 | SPEŁNIA/NIE SPEŁNIA |

……………………………………………………………………………………………….  
Podpis Wykonawcy lub osoby uprawnionej do reprezentowania Wykonawcy